

## Conceptos Clase 6:

- ggplot2 produce gráficos con una lógica de capas a través de una gramática subyacente
  - o La lógica se basa en el libro “The Grammar of Graphics” de Leland Wilkinson
- ggplot2 se basa en la idea de que cualquier gráfica se puede construir a partir de tres componentes principales: datos, coordenadas, y objetos geométricos.

## Resumen Clase 6:

Componentes de ggplot2 basados en el libro “Grammar of Graphics”:

- Los **datos** (*data*) a graficar
- Conjunto de variables que definirán la **apariencia** (*aesthetics*) de los objetos geométricos
- **Objetos geométricos** (*geometric objects*) que aparecerán en el gráfico (círculos, líneas, etc.)
- Un **ajuste de posición** (*position adjustment*) para ubicar cada objeto geométrico en el gráfico
- Una **escala** (*scale*), o rango de valores, para cada *aesthetics* que se use
- **Sistema de coordenadas** (*coordinate system*) para organizar los objetos geométricos
- **Facetas** (*facets*) o agrupación de datos a mostrar en un gráfico
- **Transformaciones estadísticas** (*statistical transformation*) necesarias para calcular valores a usar en el gráfico

