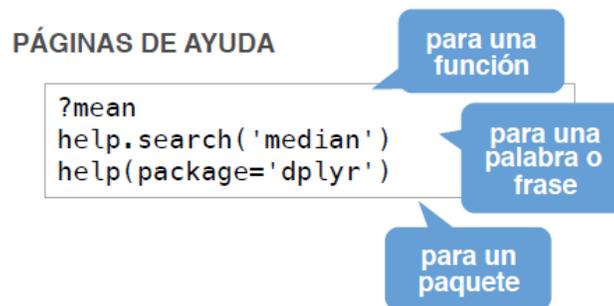


Conceptos Clase 2:

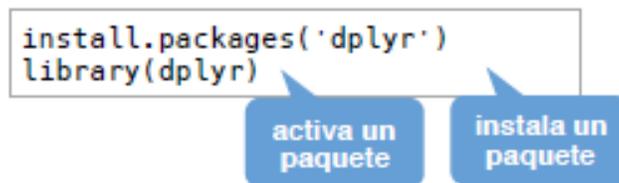
- Explicación básica de funciones y sus argumentos.
- Ejemplo de funciones.
- Comando de ayuda en R: `?función`
- Introducción a estadística con función normal.
- Uso de librerías

Resumen Clase 2:

- Comando de ayuda en R: Se ejecuta anteponiendo el signo “?” antes de la función. Aquí se explica los argumentos que necesita la función, ejemplos del uso de esta, entre otros.



- Argumentos: Valores que ingresan en una función. Estos poseen un orden específico dentro de las funciones o se pueden nombrar explícitamente si se desconoce el orden.
- Uso de librerías: Se debe descargar una librería y luego llamarla para usarla. La descarga se realiza una sola vez usando el comando `install.packages(" ")` y para llamarlas (cargarlas) se deberá usar `library()` cada vez que se inicie una sesión de RStudio. Tener cuidado con el uso de comillas al instalar las librerías.



Funciones:

<code>cos()</code>	Coseno
<code>abs()</code>	Valor absoluto
<code>round()</code>	Redondear
<code>log()</code>	Logaritmo (base e por defecto)
<code>seq()</code>	Secuencia de datos
<code>rnorm()</code>	Función que por defecto crea números aleatorios que distribuyan normal con promedio 0 y desviación estándar 1.
<code>length()</code>	Indica el largo del objeto
<code>str()</code>	Entrega información de la “estructura” de un objeto
<code>max()</code>	Busca el máximo valor
<code>min()</code>	Busca el mínimo valor
<code>which.</code>	Busca la posición
<code>is.</code>	Indica si cumple lo propuesto
<code>summary()</code>	Resumen del dato indicado. Calcula la media, mediana, mínimo valor, máximo valor y los cuartiles de la variable.
<code>nchar()</code>	Número de caracteres de un objeto
<code>paste()</code>	Pega/junta variables, por defecto con espacio
<code>toupper()</code>	Entrega caracteres en mayúscula
<code>tolower()</code>	Entrega caracteres en minúscula
<code>grep()</code>	Posición donde se encuentra un elemento escrito
<code>gsub()</code>	Sustituye un elemento por otro
<code>.packages()</code>	Indica las librerías cargadas
<code>install.packages(“ ”)</code>	Instalar una librería
<code>library()</code>	Llamar una librería ya cargada, para utilizarla en el comando
<code>old.packages()</code>	Indica librerías que necesitan actualizarse.
<code>update.packages()</code>	Se actualizan las librerías que necesitaban actualizarse.